

informe videojuego



11 de julio de 2023

**G**rupo: WhiteStorm

**C**urso: 7° 2

**G**rupo: 7.2

**A**lumno: Gaspar Haas

Informe N°4

16/8/23

Integrantes:

- Elizalde Agustin

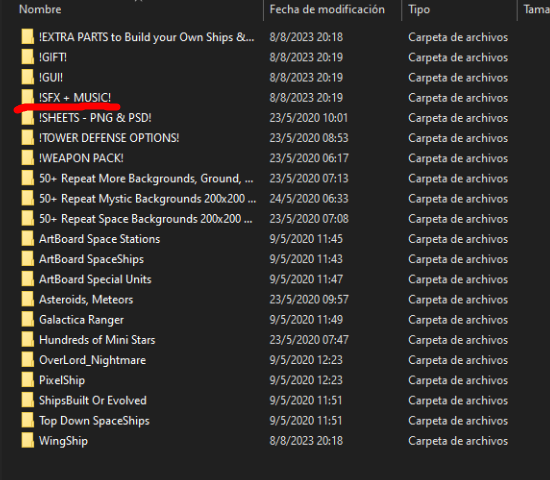
- Leiva Luis

- Cames Alan

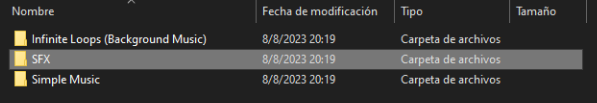
- Haas Gaspar

- Zimmer Axel

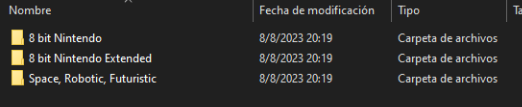
Rol: Diseñador.

\_ Se me pidio que ayudara en la busqueda de sonidos para el juego, asi que usando el archivo .rar que habia descargado hace tiempo, en la carpeta “!SFX + MUSIC!” seleccione algunos sonidos y los aparte para su uso en el juego. 

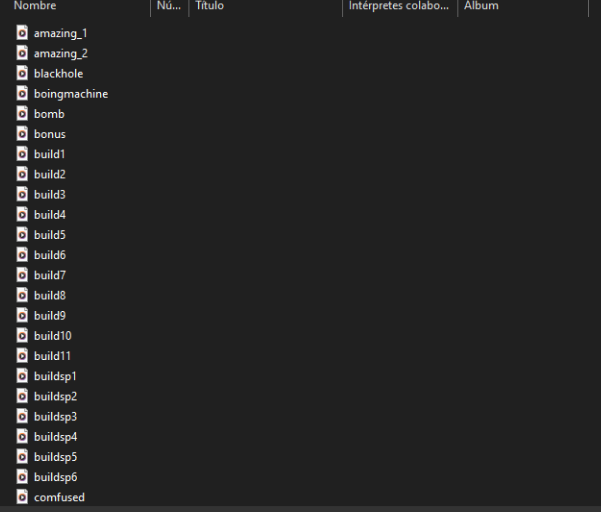
\_ Dentro de la misma carpeta habian otras carpetas donde se encontraban los audios.



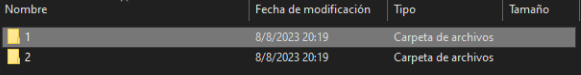
\_ Y dentro de SFX.



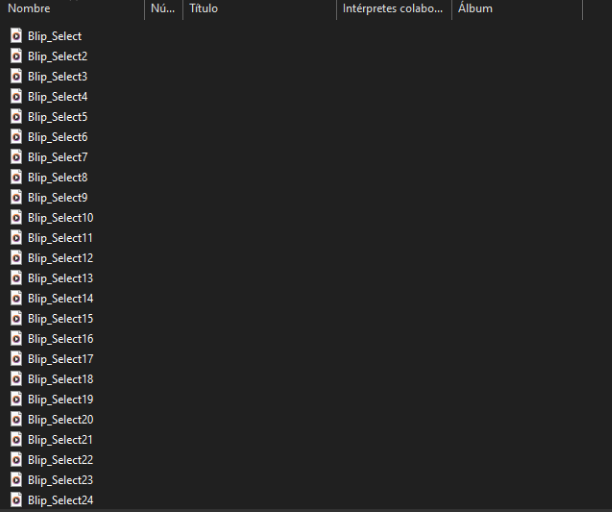
\_ Y dentro de estas carpetas estan:

\_ En “Space, Robotic, Futuristic”, se encuentran un total de 211 elementos.

\_ Y en “8 bit Nintendo” que cuenta con otras 2 carpetas:



\_ De la cual solo use la carpeta “1”, contiene un total de 237 elementos.



\_ Y de entre estas 2 carpetas elegi y comente para su aprobacion con el guionista (Cames) y desarrollador (Leiva), una cantidad de sonidos para poder ser usados en el juego.

\_ Siendo estos los elegidos:

